

TORNEO XBOX LIVE 2006

Iss Pro Evolution 5

Regolamento

1-Settaggio partita:

1.1

- gioco cooperativo: no
- cambio punti: no
- sel.tipo avversari: squadre club
- durata partita :15 minuti
- limite di tempo: normale
- numero pause gioco: 3
- numero sostituzioni : 3
- tipo di match TS: no
- rigori: no
- condizioni: normale
- infortuni: si
- avversario: solo amici
- seleziona divisione: qualsiasi
- tempo: a caso
- stagione: a caso
- condizioni meteo: a caso
- stadio:decide chi gioca in casa

2-Dati da fornire:

2.1

- tag LIVE
- numero del lotto per scelta della squadra.

3-Reclami:

3.1

- Per qualsiasi reclamo riguardante partite,giocatori e tutto ciò che riguarda il torneo del forum rivolgersi esclusivamente all'organizzatore (Carmelo Gerratana).

4-Scelta squadra:

4.1

- Il torneo verrà giocato esclusivamente con squadre di club.

4.2

- L'assegnazione delle squadre avverrà nel seguente modo:
 - scegliere un numero dall'1 al 90
 - all'estrazione del lotto (nella data predefinita) il primo numero estratto darà l'ordine di scelta delle squadre.
 - esempio: primo numero estratto 45, il primo a scegliere la squadra sarà chi aveva scelto il 45 poi il 46,47,ecc.,fino ad arrivare all'ultimo che aveva scelto magari il 44.
- LE SQUADRE SCELTE DOVRANNO ESSERE TUTTE DIVERSE, senza nessun doppione.**

5-Risultati:

5.1

--I risultati della partita verranno raccolti dall'organizzatore.

6-Modalità Gironi:

6.1

--4 gironi da 4 squadre (salvo maggior numero di iscritti) che si affrontano in un girone all'italiana di andata e ritorno, passeranno il turno solo le prime 2 di ogni girone (La prima squadra classificata del girone A si scontrerà contro la seconda squadra classificata del girone B ecc...)

6.2

--La classifica cannonieri sarà unica, cioè una sola classifica per i tutti i gironi.

7-Modifiche e Premiazione

7.1

--L'organizzatore del torneo può stravolgere il presente regolamento fino al minuto prima dell'inizio del torneo. Dopo averlo comunicato in forma breve ai giocatori partecipanti, il regolamento non può essere più cambiato salvo accordo diretto tra l'organizzatore e i partecipanti.

7.2

--La premiazione avverrà nella fase finale del CDays (8aprile 2006) in luogo da stabilire.

**Responsabile delegato del Comitato
Per il torneo di XBox Live 2006
*Iss Pro Evolution 5***

**Carmelo Gerratana
393-0980594**